

## LAMPIRAN CONTOH

1. Contoh Sampul Laporan Kerja Praktek
2. Contoh Sampul Laporan Skripsi
3. Contoh Pernyataan Keaslian
4. Contoh Lembar Persetujuan
5. Contoh Lembar Pengesahan
6. Contoh Abstrak
7. Contoh *Abstract*
8. Contoh Daftar Isi
9. Contoh Daftar Gambar
10. Contoh Daftar Simbol
11. Contoh Daftar Tabel
12. Contoh Daftar Pustaka
13. CD KP/TA/Skripsi

### PERBEDAAN REDAKSI KP, TA, DAN SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
Matakuliah Kerja Praktek pada Program Studi Komputerisasi Akuntansi  
Konsentrasi Perbankan STMIK Mardira Indonesia

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
Jenjang Diploma Tiga pada Program Studi Manajemen Informatika  
STMIK Mardira Indonesia

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
Jenjang Strata Satu (S-1) pada Program Studi Teknik Informatika  
Konsentrasi Sistem Informasi STMIK Mardira Indonesia

## 1. Contoh Sampul Laporan Kerja Praktek

# **SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN GUDANG PT. ABC**

} Times New Roman, 14  
pt, Bold, Capital, Center,  
spasi 1.5

## **KERJA PRAKTEK**

} Times New Roman, 12 pt, Bold, Capital, center

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
Matakuliah Kerja Praktek pada Program Studi Manajemen Informatika  
STMIK Mardira Indonesia

} Times New Roman,  
12 pt, Spasi 1, Center

Oleh : } 12 pt

**SERLY MADONA (97110539)**

**MUHAMMAD IQBAL (97110539)**

} Times New Roman, 12 pt, Bold,  
Capital,



} Logo STMIK Mardira Indonesia, dicetak  
berwarna, ukuran 2,5 x 3,5 cm

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MARDIRA INDONESIA**

} Times New Roman,  
12 pt, Bold, spasi  
1.5, center

**2002**

Terakreditasi Menurut Keputusan Badan Akreditasi Perguruan Tinggi  
Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia  
No : 004/BAN-PT/Ak-X/Dpl-III/VI/2010

} Times New Roman, 10 pt,  
spasi 1, center

## 2. Contoh Sampul Laporan Skripsi

# **SISTEM PAKAR UNTUK PENGENDALIAN PENYAKIT IKAN MAS**

} Times New Roman, 14 pt,  
Bold, Capital, Center,  
spasi 1.5

**SKRIPSI** }

Times New Roman, 12 pt, Bold, Capital, center

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan  
Jenjang Strata Satu (S-1) pada Program Studi Teknik Informatika  
Konsentrasi Sistem Informasi STMIK Mardira Indonesia

} Times New Roman,  
12 pt, Spasi 1, Center

Oleh : }

12 pt

**MAEMUNAH** }  
**07110539** }

Times New Roman, 13 pt, Bold,  
Capital, space 1.5



} Logo STMIK Mardira Indonesia, dicetak  
berwarna, ukuran 2,5 x 3,5 cm

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER** }  
**MARDIRA INDONESIA** }

Times New  
Roman, 12 pt,  
Bold, spasi 1.5,  
center

**2011**

Terakreditasi Menurut Keputusan Badan Akreditasi Perguruan Tinggi  
Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia  
No : 004/BAN-PT/Ak-X/Dpl-III/VI/2010

} Times New Roman, 10 pt,,  
spasi 1, center

### 3. Contoh Pernyataan Keaslian

#### PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Skripsi dengan judul **“SISTEM PAKAR UNTUK PENGENDALIAN PENYAKIT IKAN MAS”** ini beserta isinya adalah benar-benar karya saya, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, 22 Januari 2013

Maemunah

*Catatan : Lembar pernyataan keaslian wajib ditandatangani oleh yang membuat pernyataan*

#### 4. Contoh Lembar Persetujuan

### LEMBAR PERSETUJUAN

JUDUL : SISTEM PAKAR UNTUK PENGENDALIAN PENYAKIT  
IKAN MAS

PENYUSUN : MAEMUNAH

NIM : 07110593

Bandung, 22 Januari 2013

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

NIK : 99.99.9999

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

NIK : 99.99.9999

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika – S1

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

NIK : 99.99.9999

## 5. Contoh Lembar Pengesahan

### LEMBAR PENGESAHAN

Panitia Ujian Sidang Skripsi  
Jenjang Strata Satu (S-1) Pada Program Studi Teknik Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
Mardira Indonesia Bandung

Bandung, 22 Januari 2013

Telah Menguji dan Menganalisa Skripsi Dengan Judul

SISTEM PAKAR UNTUK PENGENDALIAN PENYAKIT IKAN MAS

Disusun Oleh :

Nama : Maemunah

NIM : 07110593

Mengesahkan,

Penguji I

Penguji II

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

NIK : 99.99.9999

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

NIK : 99.99.9999

## 6. Contoh Abstrak dalam bahasa Indonesia

### ABSTRAK

(Ukuran Font 12, Bold)

(Isi Abstrak, 500 - 800 kata, Font 12, spasi 1)

Saat ini hobi otomotif menjadi hobi yang banyak digemari oleh berbagai kalangan baik tua maupun muda. Motor Vespa menjadi salah satu yang memiliki banyak sekali penggemar, motor yang diproduksi oleh pabrikan asal itali ini memiliki mesin yang cukup sederhana, namun tidak banyak orang yang mengerti dan dapat mengatasi ketika terjadi masalah pada mesin motor ini. Untuk mengatasi masalah yang terjadi pada mesin motor vespa maka dibutuhkan pengetahuan seorang pakar yang mengerti akan mesin tersebut, namun faktanya tidak banyak pakar yang dapat kita jumpai.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat penyajian informasi dapat dilakukan dengan mudah, cepat dan efisien. Begitu juga dengan pengetahuan seorang pakar yang dapat dipindahkan kedalam sebuah sistem yang dinamakan sistem pakar. Dengan adanya sistem pakar kepakaran seseorang dapat digunakan oleh siapapun, kapanpun, dan dimanapun, tanpa harus bertatap muka secara langsung dengan pakar tersebut. Hal ini menjadi solusi dari tidak banyaknya pakar yang mengerti akan mesin motor vespa.

Maka dibuatlah sistem pakar berbasis web untuk menganalisa kerusakan mesin motor vespa yang dapat diakses oleh siapa saja dan dimana saja, sistem pakar berbasis web ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan *Macromedia Dreamweaver 8* sebagai editor bahasa pemrograman, XAMPP sebagai *web server*, dan MYSQL sebagai pengolah database.

Diharapkan dengan adanya sistem pakar ini masalah yang mungkin timbul pada mesin motor vespa dapat teratasi tanpa bantuan seorang pakar, namun tentunya dibutuhkan juga pengalaman dan pengetahuan dasar tentang mesin motor vespa.

**Kata Kunci** : Otomotif, Vespa, Scooter.

**7. Contoh Abstract dalam Bahasa Inggris (Terjemahan dari abstrak bahasa Indonesia)**

***ABSTRACT***  
**(Ukuran Font 12, Bold, Italic)**

**( Isi Abstrak, 500 - 800 kata, Font 12, spasi 1, Italic)**

*Currently the automotive hobby became a much-loved hobby by various groups, both young and old. Vespa motors into one that has a lot of fans, motors produced by this Italian manufacturer has a machine that is simple enough, but not many people who understand and can cope when there are problems with this engine. To overcome the problems that occur on the Vespa motor engine required an expert knowledge who understand the machines, however the fact that many experts that can be encountered.*

*Increasingly rapid technological developments make the presentation of information can be done easily, quickly and efficiently. So also with the knowledge of an expert who can be moved into a system called expert systems. With the expertise of one expert system can be used by anyone, anytime, and anywhere, without having to come face to face with the expert. It is becoming the solution of many experts who do not understand the Vespa motorcycle engine.*

*Then be made web-based expert system to analyze the Vespa motor engine damage which can be accessed by anyone and anywhere, this web-based expert system created using PHP programming language, with Macromedia Dreamweaver 8 as a programming language editor, XAMPP as a web server, and MYSQL as database processing.*

*Hopefully with this expert system problems that may arise on the Vespa motor engine can be resolved without the help of an expert, but of course also needed experience and basic knowledge of Vespa motor engine.*

***Key Words : Automotive, Vespa. Scooter***



## 8. Contoh Daftar Isi

### DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman sampul .....	i
Pernyataan Keaslian .....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan .....	iv
Abstrak .....	v
Abstract .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
Daftar Isi .....	ix
Daftar Tabel .....	xiv
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Simbol .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Kegunaan Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Kegunaan Penelitian.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Teknik Pengembangan Sistem.....	5
1.6 Waktu dan Tempat Penelitian .....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	9

< ..... dan seterusnya >

## 9. Contoh Daftar Gambar



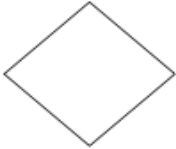

### DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Komputer top level.....	13
2.2 Blok Diagram .....	15
2.3 Konversi sistem koordinatcitra diskrit .....	16
2.4 Definisi warna RGB dan CMY .....	26
2.5 Table Konsepsi Dasar UML.....	38
2.6 Gambar <i>Use case</i> Diagram.....	41
2.7 Hubungan Antar Class.....	44
2.8 <i>Activity</i> Diagram.....	46
2.9 <i>Colaboration</i> Diagram.....	48
3.1 Sistem blok .....	50
3.2 Diagram alir program .....	51
3.3 <i>Use Case Diagram Sistem Deteksi</i> .....	54
3.4 Diagram <i>Activity Star</i> Aplikasi.....	55
< ..... dan seterusnya>	




## 10. Contoh Daftar Simbol

### DAFTAR SIMBOL

#### 1. Diagram *Entity Relationship*

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	<u>Himpunan Entitas</u>	<u>Berisikan Entitas / Data</u>
	<u>Atribut</u>	<u>Berisikan atribut yang Berhubungan dengan entitas Data ( <i>key attribute and non Attribute</i> )</u>
	<u>Himpunan Relasi</u>	<u>Berisikan hubungan / Relasi antar entitas data</u>
	<u>Garis Penghubung</u>	<u>Sebagai penghubung antar Entitas, relasi dan atribut</u>

#### 2. Diagram *USE CASE*

No.	Simbol	Keterangan
1.		<b>Aktor</b> Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem (pertukaran informasi dalam sistem)
2.		<b>Use Case</b> Menyatakan fungsi lengkap yang dilakukan oleh aktor (proses)
3.		<b>Unidirectional Association</b> Menunjukkan hubungan antara Aktor dengan dan Use Case atau antar Use Case

< ..... dan sebagainya >

## 11. Contoh Daftar Tabel

### DAFTAR TABEL

	Halaman
3.1 Table <i>Diagram Activity</i> Star Aplikasi.....	55
3.2 Table <i>Diagram Activity</i> koneksi .....	56
3.3 Table <i>Diagram Activity Exit</i> .....	57
3.4 Table <i>Diagram</i> Pengambilan Gambar .....	58
4.1 Table Status .....	67

## 12. Contoh Daftar Pustaka

### DAFTAR PUSTAKA

- Febrian, Jack. 2009. *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Informatika. Bandung.
- Hariyanto, Bambang, Ir, MT. 2010. *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- Hery, SE, MSi. 2012. *Cara Mudah Memahami Akuntansi Inti Sari Konsep Dasar Akuntansi*. Pirmada. Jakarta.
- Nugroho Adi. 2011. *Pemrograman Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- Nazir, Moh., 2012. *Metode Penelitian*, Ghalia Indonesia, Bogor.
- Raharjo, Budi., Heryanto, Imam., RK, Enjang. 2012. *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, &MySQL)*. Modula. Bandung
- Setiawan, Temmy, SE, Ak. 2012. *Mahir Akuntansi Perusahaan Dagang*. PT Bhuana Ilmu Populer. Jakarta.
- Akande, A.(1994). The Glass Ceiling: Women and Mentoring in Management and Business. *Employee Counselling Today*, 6(1), 21-28. Diakses dari [www.emerald-library.com](http://www.emerald-library.com) tanggal 5 Juni 2002 jam 17.00 WIB

### 13. CD dan Tempat CD KP/TA/Skripsi

CD KP/TA/SKRIPSI YANG DISERAHKAN KE PRODI WAJIB DIBERI LABEL  
STMIK MARDIRA INDONESIA

**KERJA PRAKTEK/TUGAS AKHIR/ SKRIPSI**  
**PROGRAM STUDI <Nama Prodi>**  
**<KONSENTRASI diisi jika ada >**

Oleh :  
Nama :...../ Nim :.....

Pembimbing :  
1.....  
2.....

Penguji :  
1.....  
2.....

**JUDUL:**  
**<Isi dengan judul KP/TA/Skripsi >**  
<Tanggal/Bulan/Tahun>

**Isi CD :**

- ✓ File .doc Naskah Skripsi
- ✓ Source code

**TEMPAT CD**

[KP/TA/SKRIPSI]  
[Nama prodi]

Oleh :

Nama : ..... / Nim : .....

Judul :

*<Isi dengan judul >*

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
MARDIRA INDONESIA**

*<Tanggal/Bulan/Tahun>*